

# Topo de la paroi d'escalade de Valdrôme

Celui-ci n'est pas classique. Les prises sont fixées sur une paroi rocheuse recouverte de béton. Ce qui lui donne un certain relief inhabituel. Sa gestion est confiée au COHD.

11 voies ont été tracées.

Pour parcourir ces 11 voies, une corde de 45m. est nécessaire.

## *Voies d'initiation pour les débutants*

Ce sont les voies 1,2,3,4 et 5 d'un niveau 3+ qui permettent de découvrir l'escalade.

Voie 6 :

Celle-ci, d'un niveau 4, est une voie test entre les voies 1,2,3,4,5 et les voies 7,8,9,10 et 11

Voie 7 :

Celle-ci, d'un niveau 4/4+, est une voie spéciale demandant une escalade particulière : on évolue dans une goulotte.

**Voie8 :**

Bonne homogénéité jusqu'au surplomb, puis passage alliant force physique et placements, cotation 5/5+

**Voie 9 :**

Identique à la précédente, puis passage physique et très technique dans les placements de pied, cotation 5+

**Voie 10 :**

Très technique tout le long. Beaucoup de placements de pied, cotation 5+/6a

**Voie 11 :**

Cocktail pour initiés : un zeste de souplesse, un doigt de souplesse, un doigt de placements de pieds, une grosse mesure d'intuition, un dé de force physique, un yota d'endurance et, en mélangeant bien, vous arriverez peut-être à réaliser ce 6a valdrômois, en tête et à vue, bien entendu !

**Les personnes qui emprunteront les différentes voies, le font à leurs risques et périls et ne pourraient en aucun cas se retourner contre la commune et le COHD.**